



ПРОГРАММА
ТВОРЧЕСКОГО
ТИМБИЛДИНГА
ИЗОНИТЬ
STRING ART





Программа тимбилдинга «ИЗОНТИ» по технологии String Art – творческая программа о взаимосвязях участников в команде. Нити, основа и узловые элементы – не только инструмент, но и прекрасная аллегория связей в любом коллективе

В ходе программы участники объединяются в группы, каждая из которых работает над своим участком общей работы – фрагментом арт-объекта. В финале элементы объединяются, чтобы стать единой конструкцией

Итоговая инсталляция, арт-объект, может быть любым объектом 2D или 3D-надписью, геометрической фигурой, фрагментом карты. Размеры объекта ограничены лишь численностью участников и бюджетом

Необычные решения: нити, светящиеся в УФ-лучах или провода вместо нитей – создание цепей малого напряжения с включением выбранных объектов

ЦЕЛИ ПРОГРАММЫ

Сплочение, повышение командного духа

Эмоциональная разрядка,
улучшение коммуникаций

Повышение лояльности к бренду

Развитие командного творчества и интеллекта

Возможность проявить творческие,
организаторские способности, эрудицию,
наблюдательность, чувство юмора



ОСОБЕННОСТИ

ХОД ПРОГРАММЫ, КОЛИЧЕСТВО
И СЛОЖНОСТЬ ЗАДАНИЙ РАЗРАБАТЫВАЮТСЯ
С УЧЕТОМ ОСОБЕННОСТЕЙ

МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ И ЦЕЛЕЙ ЗАКАЗЧИКА

ОПТИМАЛЬНЫЙ
РАЗМЕР КОМАНДЫ

10 - 15
ЧЕЛОВЕК

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
ПРОГРАММЫ

1,5 - 3,5
ЧАСА

ИНСТРУКТОР
СОПРОВОЖДАЕТ КАЖДУЮ КОМАНДУ



ОСОБЕННОСТИ

ОТЛИЧНЫЙ ВАРИАНТ ТИМБИЛДИНГА
ДЛЯ БОЛЬШИХ ГРУПП

СИМВОЛИЗМ

Каждый из элементов итоговой инсталляции может иметь определённое значение. Например, число элементов равно числу филиалов компании, цвета нитей соответствуют цветам бренда и т.д.

УФ НИТИ

Возможность использования нитей, светящихся в УФ-лучах

ЭЛЕКТРО ЦЕПИ

Возможность использования проводов в качестве нитей - создание электрических цепей малого напряжения с включением выбранных объектов



ХОД ПРОГРАММЫ

- 1 Встреча участников, анонс программы от ведущего
- 2 Общая разминка ice-breakers
- 3 Формирование команд, представление инструкторов, выбор капитанов, придумывание названия, самопрезентации
- 4 Жеребьёвка капитанов команд, получение эскизов – частей финальной инсталляции, инструментов и части реквизита: основа, карандаши, гвозди, молотки и т.д.
- 5 Первый творческий блок – перенос эскизов на деревянную основу
- 6 Выполнение заданий на коммуникацию, получение реквизита для дальнейшей работы
- 7 Получение нитей, второй творческий блок
- 8 Объединение элементов инстанции в единый объект. Подведение итогов, презентация арт-объекта



1

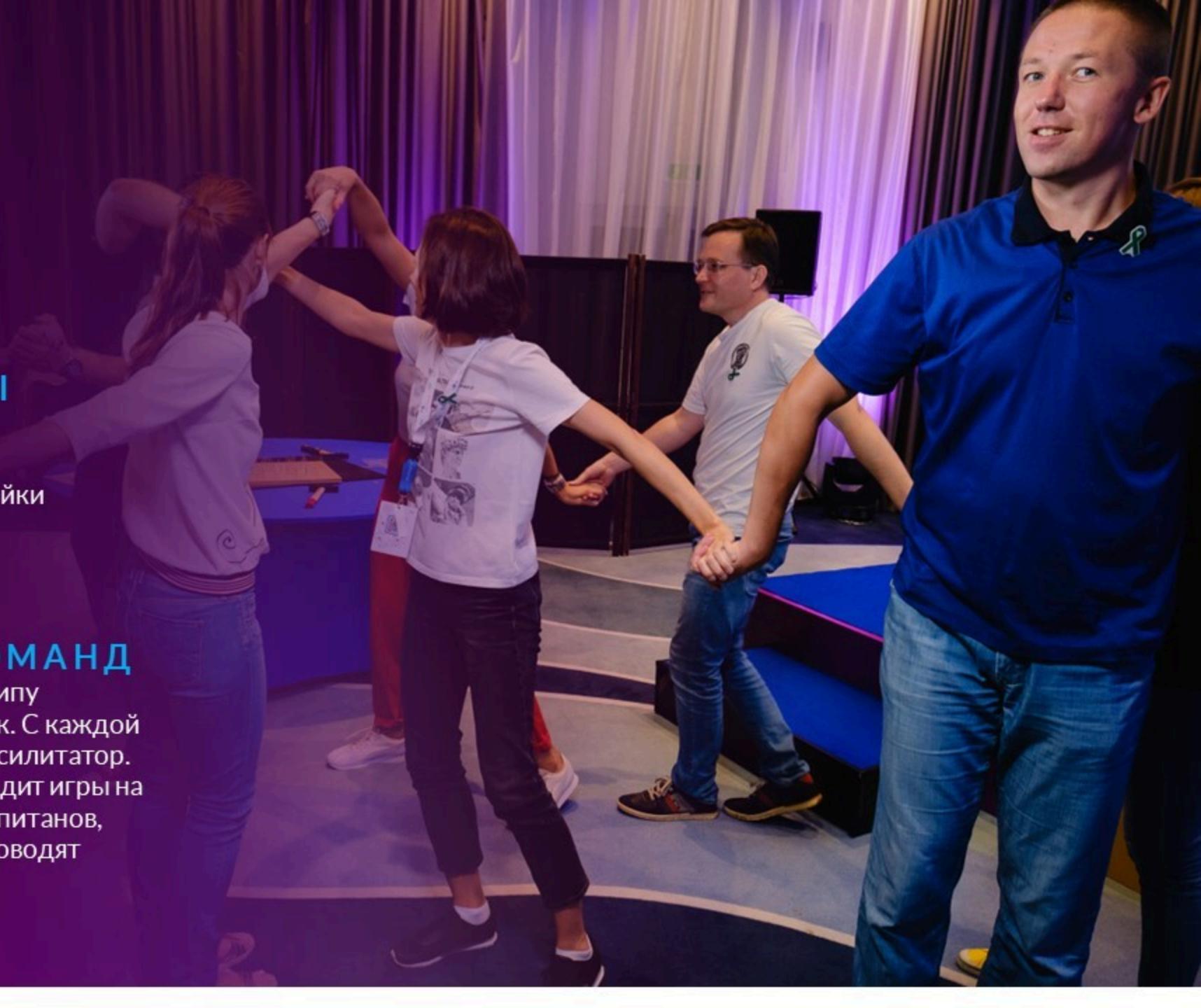
АНОНС ПРОГРАММЫ И РАЗМИНКА

Ведущий встречает гостей, анонсирует программу. Для настройки на игру в общем кругу проходит разминка ice-breakers

2

ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД

Участники по оговоренному принципу формируют команды 10-15 человек. С каждой командой работает инструктор-фасилитатор. Внутри команды инструктор проводит игры на знакомство. Команды выбирают капитанов, придумывают название и девиз, проводят самопрезентации



3

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЭСКИЗОВ

В завершение стартовой части программы проходит жеребьёвка с распределением заданий – получение эскизов

4

ПЕРЕНОС ЭСКИЗА

Получив задания, команды занимают каждая свой стол, на котором находятся необходимые инструменты и материалы.

Команды переносят свой эскиз на деревянную основу при помощи карандашей, гвоздей и молотков



5

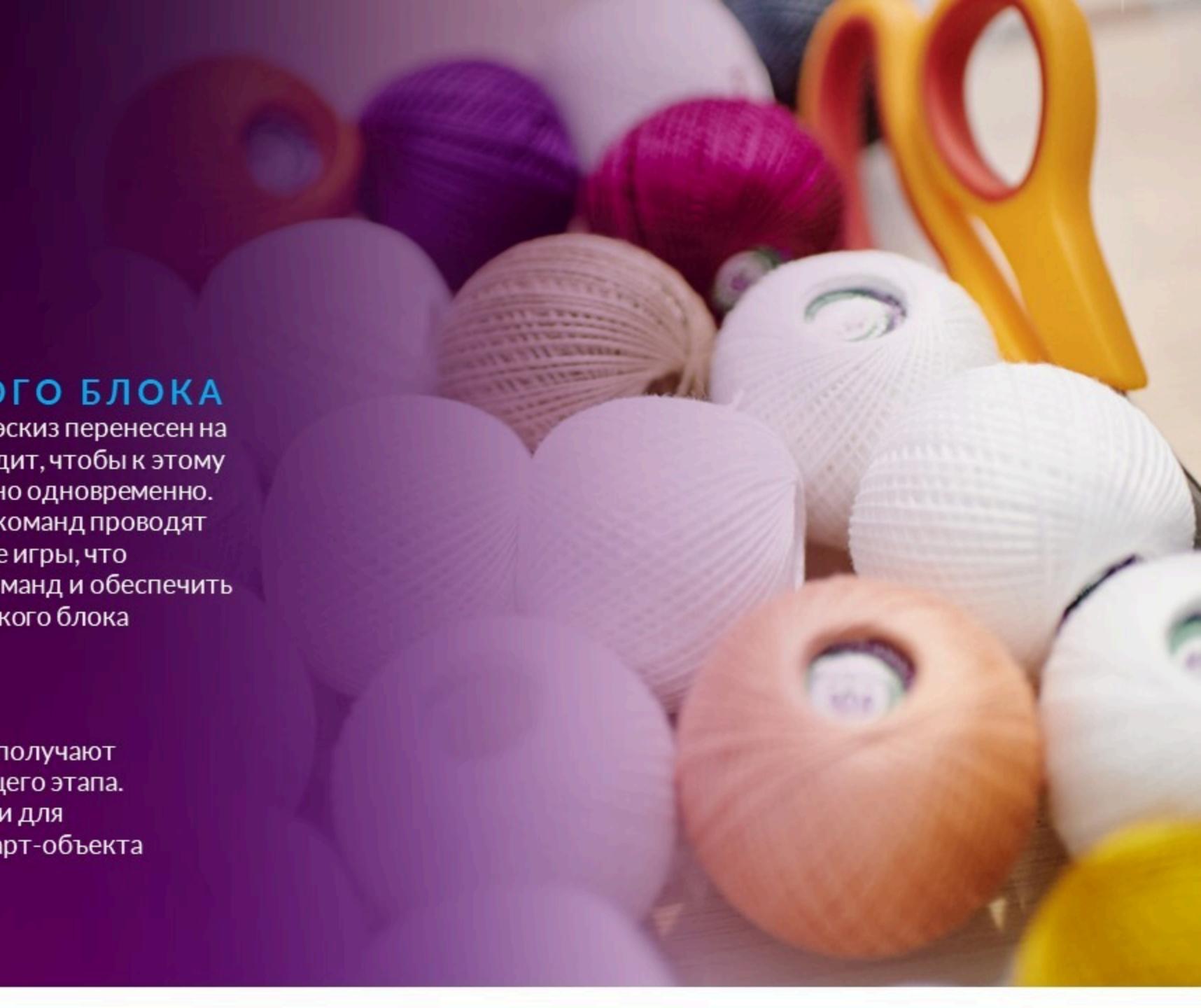
ЗАВЕРШЕНИЕ ПЕРВОГО БЛОКА

Первый творческий блок окончен, эскиз перенесен на деревянное полотно. Ведущий следит, чтобы к этому этапу команды приходили примерно одновременно. При необходимости, инструкторы команд проводят дополнительные коммуникативные игры, что позволяет выровнять время всех команд и обеспечить синхронный старт второго творческого блока

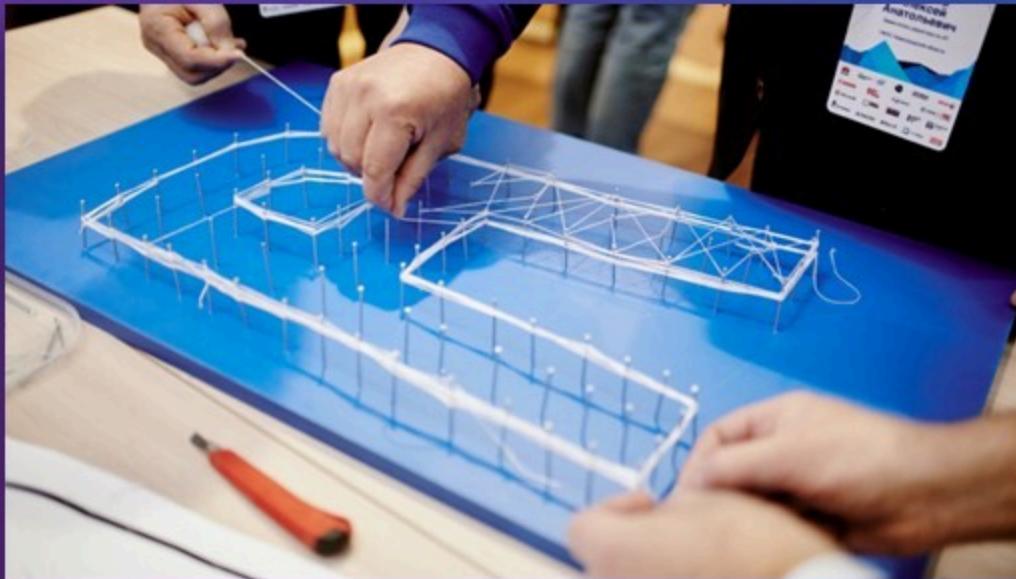
6

ВЫДАЧА НИТЕЙ

За выполненные задания команды получают реквизит для выполнения следующего этапа. Теперь у каждой команды есть нити для создания своего элемента общего арт-объекта



СОЗДАНИЕ АРТ ОБЪЕКТА



ВАРИАНТ 1 НА ПРИМЕРЕ ПОЛОТНА С БУКВАМИ

Каждая команда получает нити одного цвета и использует их при изготовлении арт-объекта. В итоге общее полотно содержит буквы разных цветов - 1 элемент – 1 цвет



ВАРИАНТ 2 НА ПРИМЕРЕ ПОЛОТНА С БУКВАМИ И СИМВОЛАМИ

Каждая команда получает нити одного цвета. Ведущий озвучивает задание: участникам необходимо поменяться местами в командах - отдать от 4 до 8 участников своей команды и принять от 4 до 8 участников из других команд. В итоге меняется состав команд и общее полотно содержит буквы, каждая из которых сделана из нитей разных цветов

7

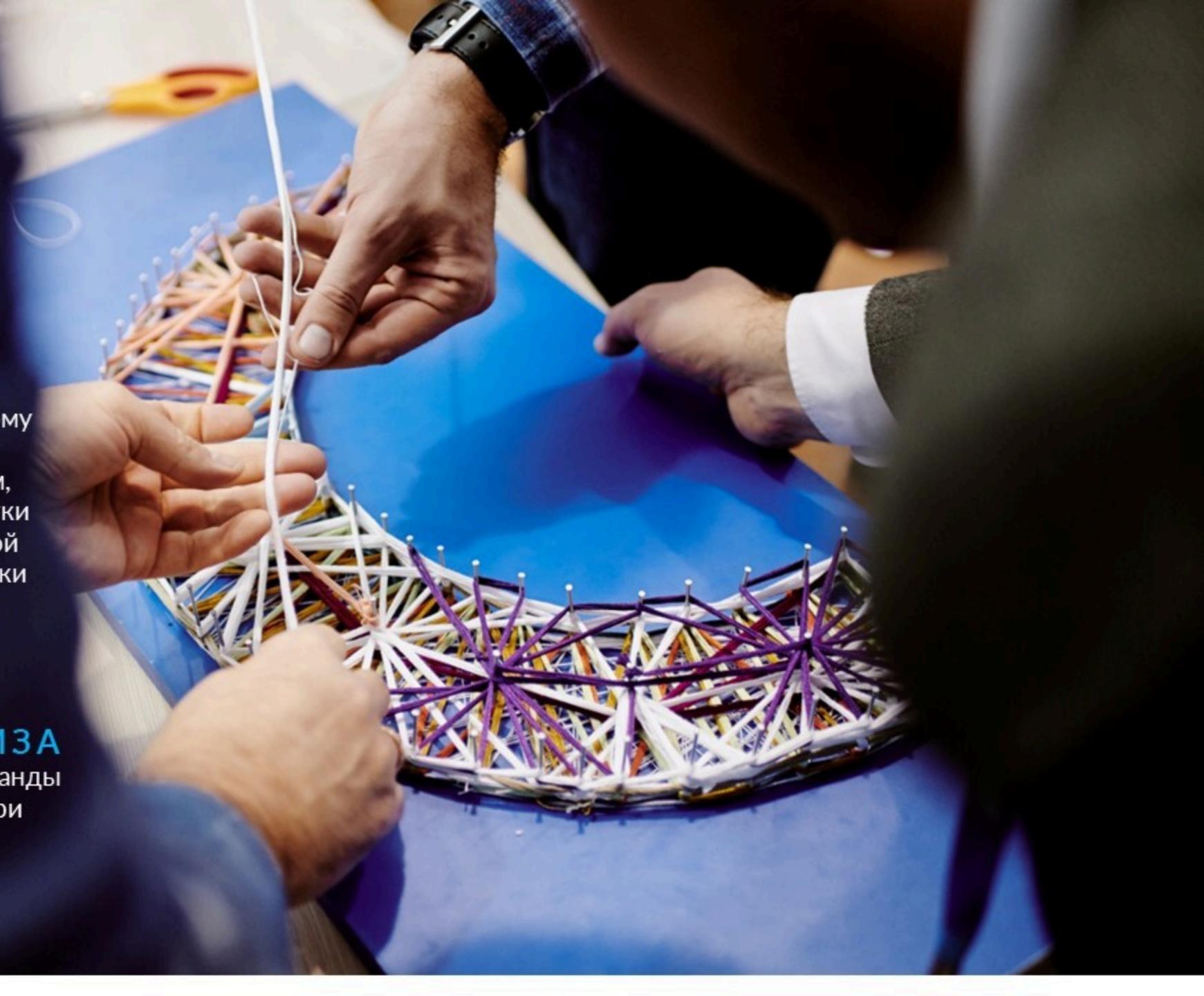
ИНСТРУКТАЖ

Участники приступают к ключевому этапу творческого процесса. Инструкторы рассказывают о том, какие существуют техники намотки ниток, рассказывают с какой силой их натягивать, как оплести шляпки гвоздя, как фиксировать свободные концы нитей

8

ЗАПОЛНЕНИЕ ЭСКИЗА

После теоретического блока команды начинают заполнять свой эскиз при помощи клубков, что находятся в их руках





9

ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА СЦЕНЕ

По мере готовности ведущий вызывает команды к сцене, команды проводят мини-презентацию своего элемента и делают общее фото

10

СБОР ОБЩЕЙ КОНСТРУКЦИИ

Далее элемент передается в техническую зону. Готовые части общей конструкции техническая группа крепит на единой подложке

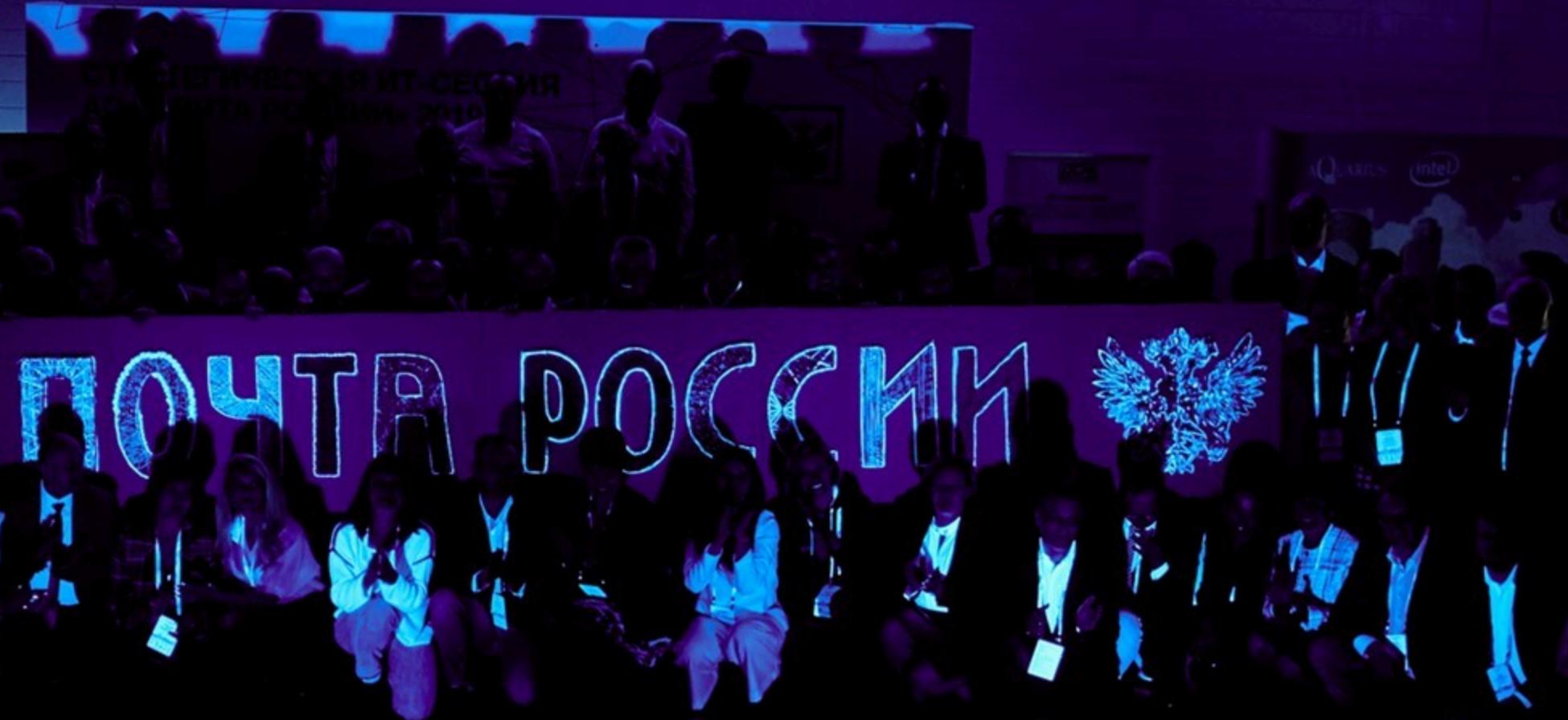


11

ФИНАЛ ПРОГРАММЫ

Ведущий просит собраться у сцены.
Подводятся итоги мероприятия.
В это время происходит монтаж последних
элементов инсталляции. Наступает момент
увидеть результат общей работы

Обыгрывается аллегория взаимосвязи
всех участников и всех команд в итоговом
арт-объекте и бизнесе. Завершение –
командная презентация готовой
инсталляции и общее фото участников



!

УЛЬТРАФИОЛЕТОВЫЕ
НИТИ

В случае использования УФ-нитей
выключается освещение



СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!

ВОЗНИКЛИ
ВОПРОСЫ?

Пишите, звоните – мы с радостью
всё расскажем вам, учтём пожелания
и доработаем программу с учётом
особенностей корпоративной
культуры вашей компании!

event@eventcons.ru

www.eventcons.ru

+7 495 646-14-40

